REGULAMIN

**REGIONALNEGO KONKURSU INFORMATYCZNEGO**

DLA UCZNIÓW SZKÓŁ PODSTAWOWYCH

INFORMACJE OGÓLNE

1. Celem konkursu jest:
   1. Rozbudzanie zainteresowań informatycznych
   2. Umożliwienie uczniom szczególnie uzdolnionym sprawdzenia swoich wiadomości i możliwości;
   3. Przygotowanie uczniów do wykorzystania wiedzy informatycznej przy rozwiązywaniu problemów;
   4. Stworzenie właściwej atmosfery oraz życzliwej rywalizacji;
   5. Dostarczenie uczniom satysfakcji, szansy i radości z odniesionego sukcesu;
   6. Kształtowanie umiejętności logicznego myślenia.
   7. Wyłowienie talentów informatycznych.
2. Uczestnikami konkursu mogą być uczniowie szkół podstawowych, którzy wykazują zainteresowanie przedmiotem i zostali zgłoszeni przez swoją szkołę.
3. Zgłoszenia uczniów szkoły dokonuje dyrektor szkoły podstawowej lub wyznaczony przez niego nauczyciel informatyki w sposób opisany   
   w Regulaminie Ogólnym Konkursów.
4. Konkurs przygotowuje i przeprowadza powołana przez dyrektora I LO   
   w Oleśnie komisja Regionalnego Konkursu Informatycznego.
5. Regulamin, materiały informacyjne i wyniki konkursu będą zamieszczane na stronie internetowej organizatora konkursu www.lo.olesno.pl .
6. Konkurs jest jednoetapowy, odbywa się 22 marca 2023r.(środa) w I Liceum Ogólnokształcącym w Oleśnie, 46-300 Olesno, ul. Sądowa 2.
7. Uczestnicy konkursu w ciągu 45 minut rozwiązują na komputerze zadania przygotowanych przez komisję. W tym czasie uczestnicy mogą korzystać jedynie z programów komputerowych przeznaczonych do rozwiązania zadań. Zabronione jest korzystanie z Internetu, z tablic, podręczników, książek, oraz wszelkich środków łączności jak np. telefonów komórkowych, jak również korzystania z wszelkich komunikatorów i wyszukiwarek internetowych. Uczeń ma prawo korzystać z kalkulatora, który posiada tylko cztery podstawowe działania matematyczne (dodawanie, odejmowanie, mnożenie, dzielenie) oraz pierwiastkowanie i obliczanie procentów.
8. Bezpośrednio po zakończeniu pracy przez uczniów komisja ocenia rozwiązania. Od decyzji komisji konkursowej nie przysługuje odwołanie.
9. Przerwę spowodowaną oczekiwaniem na wyniki zagospodarowuje organizator konkursu.
10. Podczas ogłoszenia wyników narody i dyplomy dla laureatów oraz upominki dla wyróżnionych wręcza dyrektor I LO w Oleśnie.
11. Trzech laureatów, którzy uzyskają największą liczbę punktów otrzymuje tytuły: Mistrz Informatyki Regionu Oleskiego, I Wicemistrz Informatyki Regionu Oleskiego i II Wicemistrz Informatyki Regionu Oleskiego.

**ZAKRES WIEDZY I UMIEJĘTNOŚCI**

**1) Ogólna wiedza na temat informatyki i komputerów:**

* budowa komputera,
* urządzenia peryferyjne,
* systemy liczbowe,
* systemy operacyjne,
* urządzenia mobilne,
* terminologia informatyczna;

**2) Arkusz kalkulacyjny:**

* formatowanie komórek (format, czcionki, krawędzie, wypełnienie, wyrównanie, scalanie, formatowanie warunkowe, formatowanie niestandardowe),
* obliczanie wartości wyrażeń i formuł,
* tworzenie formuł z wykorzystaniem różnych metod adresowania,
* zastosowanie podstawowych funkcji matematycznych (np. zaokrąglanie liczb, reszta z dzielenia całkowitego, potęgowanie, pierwiastkowanie, sumowanie zwykłe i warunkowe, wartość bezwzględna z liczby, itp.),
* funkcje statystyczne (np. średnia arytmetyczna, maksimum, minimum, zliczanie komórek spełniających zadany warunek, itp.),
* tworzenie, edycja i formatowanie wykresów (np. przygotowanie danych do tworzenia wykresów, tworzenie wykresów standardowych i niestandardowych,
* formatowanie elementów wykresów takich jak: osie, skale, liczby, tło, wypełnienie, tytuł, legenda, tabela danych, itp.),
* zastosowanie operatorów i funkcji logicznych oraz funkcji informacyjnych,
* funkcje wyszukiwania i adresu (wyszukiwanie danych w tabelach),
* sortowanie i filtrowanie danych.

**3) Algorytmika:**

* podstawowe metody zapisu algorytmów (lista kroków, schemat blokowy,
* symbole stosowane w schematach blokowych,
* tworzenie, analiza i interpretacja algorytmów zapisanych w różnych postaciach,
* tworzenie podstawowych programów w języku Python /C++,
* wprowadzanie danych i wypisywanie wyników na ekran,
* zastosowanie instrukcji sterujących (warunkowych i wyboru),
* zastosowanie pętli programowych,

**4) Internet oraz bezpieczeństwo podczas korzystania z jego zasobów:**

* podstawowe pojęcia związane z Internetem i sieciami komputerowymi,
* sposoby połączenia z siecią Internet,
* protokoły i usługi internetowe,
* oprogramowanie umożliwiające korzystanie z usług internetowych,
* zagrożenia wynikające z korzystania z Internetu (piractwo komputerowe, prawa autorskie, wirusy, kontakt z treściami niepożądanymi, oszustwa internetowe, itp.),
* przeciwdziałanie cyberprzemocy;